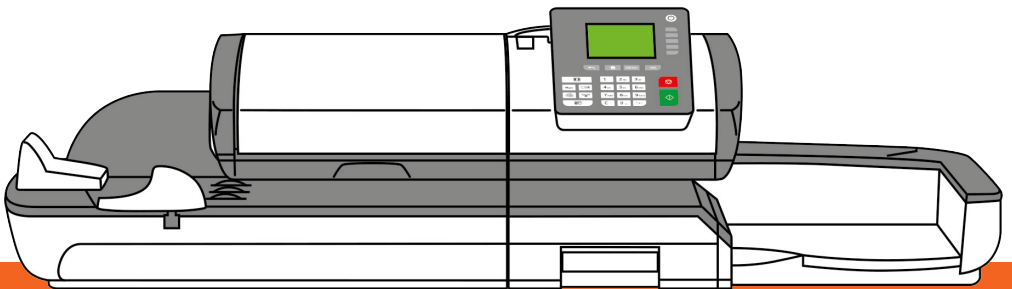


Frankiermaschine

# Fx Series 7/ 7.5 / 7.5 plus



Bedienungsanleitung  
(Deutsch)

## 9.6 Verwalten der Gebührenausswahl

Das Frankiersystem verwendet **Gebührentabellen**, um die Postgebührenträge zu berechnen.

Als Supervisor haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Anzeigen der Liste der Gebührentabellen und Überprüfen, welche Tabelle derzeit vom System verwendet wird
- Herunterladen neuer Gebührenausswahltabellen




Neue **Gebührentabellen werden automatisch auf das Frankiersystem heruntergeladen**, indem dieses mit dem Online Services-Server als Benutzer verbunden wird. Siehe [Vorgehensweise beim Laden neuer Optionen](#) auf Seite 193.

Siehe auch

- [Optionen und Updates](#) auf Seite 187.

### Anzeigen der Gebührentabellen

Die Gebührentabellen zeigen alle verfügbaren Gebührentabellen an, die derzeit auf dem Frankiersystem installiert sind. Die aktivierte Gebührentabelle ist durch ein Häkchen  gekennzeichnet.



Gebührentabellen werden automatisch an ihrem Stichtag aktiviert.



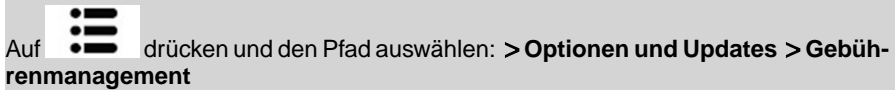
Für jede Portotabelle können Portodetails (Artikelnummer, Ablaufdatum, Option) angezeigt werden.

## Vorgehensweise beim Prüfen von Gebührenaktualisierungen

---

So zeigen Sie die Liste der Gebährentabellen an:

1. Als Manager (siehe [Vorgehensweise beim Anmelden als Manager](#) auf Seite 151):



Die Liste der Gebährentabellen wird auf dem Bildschirm Gebührenmanagement angezeigt. Die Tabellen werden über den Gebährentichtag gekennzeichnet.

---

## Herunterladen einer neuer Gebährenauswahl

---

Das nachfolgende Verfahren ermöglicht es Ihnen, neue Gebährentabellen herunterzuladen.

## Vorgehensweise beim Herunterladen einer neuen Gebährenauswahl

---

So laden Sie neue Gebähren herunter:

1. Zeigen Sie die Liste der Portotabellen an (siehe [Vorgehensweise beim Prüfen von Gebührenaktualisierungen](#) auf Seite 201 oben).
2. Wählen Sie **Updates?**

Das Frankiersystem stellt die Verbindung zum Online Service-Server her und lädt verfügbare Gebähreninformationen herunter.

---